

Мой путь к **ЕГУ** довольно тернист, несмотря на то, что идея учиться в этом университете со мной уже на протяжении 13 лет... Несмотря ни на что **надежда** всё ещё теплится, а **желание** по-прежнему сильно.

За эти годы я повстречала много учителей и получила немало жизненного опыта. Я назвала своё портфолио “Сборник поисков и реализаций”, потому что большинство работ выглядят незаконченными, а это значит, что поиск и реализация продолжается, также как продолжается поиск и реализация миссии ЕГУ относительно Беларуси.

Я пока не получила высшего образования и всё это время работала. Однажды мне посчастливилось принимать участие в проектах студии векторной графики “PapaVector”, в качестве стажёра в должности “Младший проект-менеджер”.

В детстве мы с моей лучшей подругой мечтали создавать компьютерные игры, но наши пути разошлись в 17 лет и мы стали очень редко встречаться. Она стала крутым разработчиком и теперь живёт в Кракове, но компьютерные игры не создаёт. Быть может однажды нам довелось бы встретиться снова, чтобы исполнить детские мечты.

Окончила курсы школы компьютерной графики и разработки игры “Основы цифрового рисунка”, самостоятельно учила основы разработки на языке Python, изучала основы работы в Figma (UI-design). В сфере дизайна и иллюстрации пока не работаю, всё ещё недостаточно навыков. Сейчас работаю в сфере консультирования в контакт-центре.